

[제2021-3182호]

「2021문화콘텐츠 전문인력양성 및 취업지원사업」 콘텐츠아카데미 게임제작과정 교육생 모집 공고

재단법인 광주정보문화산업진흥원에서는 문화체육관광부, 광주광역시 지원으로 광주의 문화콘텐츠산업을 이끌어 갈 인재 육성을 위하여 게임제작 과정을 개설하오니 많은 지원 바랍니다.

2021. 6.

재단법인 광주정보문화산업진흥원장

□ 모집개요

교육과정	게임제작과정
교육기간	2021. 7. 5. ~ 8.11.(7주)
교육일정	월, 화, 수, 목(주 4회) 18:00~22:00, 총 80H
교육장소	전남대학교 공과대학 7호관
교육대상	게임 제작에 관심 있는 재학생, 졸업생, 일반인 등
모집인원	25명 내외

□ 교육내용

- 클래스 기초 및 활용 , Unity3D 개발환경 구축 및 엔진 개요, 비주얼스크립팅 교육, UI시스템, 물리시스템 교육, 비주얼스크립트 기반 팀프로젝트 제작 및 관리

□ 교육특전 및 교재비

- 교육비 전액 무료
- 교육수당 지급(출석률 80% 이상 시)
- 교육수료증(교육 성과 평가 등 수료여부에 따라 수여)

□ 접수 및 문의

- 접수방법 : 광주콘텐츠사관학교 홈페이지 접속 후 게임제작과정 신청
※ <https://bit.ly/2TTUq8a> (포트폴리오 업로드는 불필요)
- 접수마감 : 2021. 6.30.(수) 18:00
- 접수문의 : 전략산업육성팀 062-610-2432, E-mail : shimmy@gitct.or.kr